

Masterclass – Juin 2025

Découvrir le métier de concepteur d'applications



arinfo
École des métiers
du numérique

GRUPE
I-MAGINER

SOMMAIRE

1.

Introduction

- Règles de participation

2.

Qui sommes-nous ?

3.

Devenir concepteur d'applications

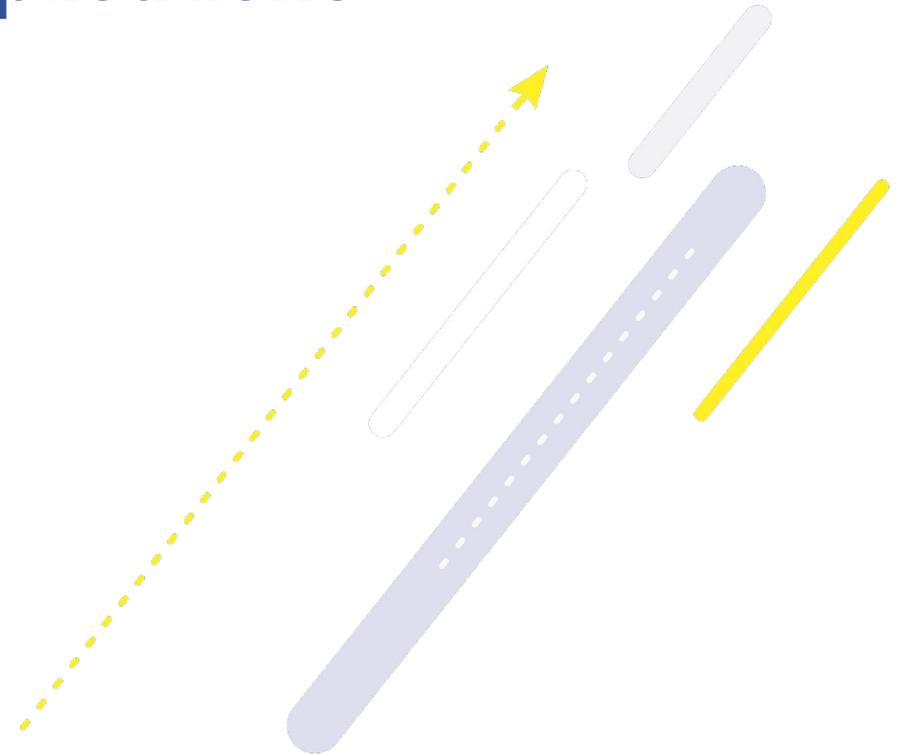
- Présentation du métier
- Les appétences & les prérequis
- La formation & les débouchés

4.

Temps d'échange

5.

Conclusion



1.

Introduction

Quelques règles pour le bon déroulement de cette masterclass



Pour garantir une expérience fluide et agréable pour toutes et tous, merci de bien vouloir respecter les règles suivantes :

- **Indiquez votre prénom et nom dans votre identifiant google meet** afin que nous puissions vous identifier facilement.
- **Coupez votre micro pendant l'intervention** pour éviter les bruits parasites.
- **Activez votre caméra si vous le souhaitez** , cela favorise une ambiance plus conviviale, mais ce n'est pas obligatoire.
- **Utilisez le chat pour poser vos questions** tout au long de la présentation.
- **Un temps d'échange est prévu en fin de session** : vous pourrez alors activer votre micro pour poser vos questions en direct ou réagir à la présentation.

2.

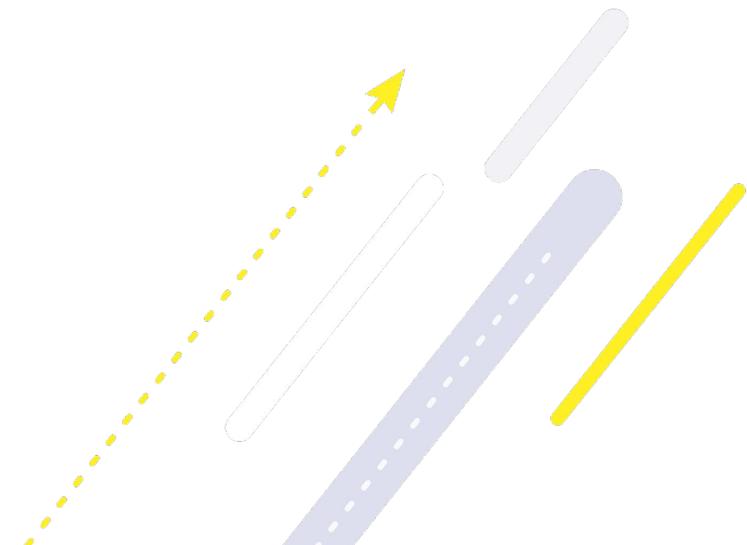
Qui sommes-nous ?

Un réseau de centres de formation & CFA



Spécialisé depuis plus de 30 ans dans les métiers et outils du numérique, Arinfo accompagne les apprenants vers des compétences concrètes et des diplômes reconnus.

- 📍 **Présent dans 4 régions** , Arinfo propose des modalités accessibles :
 - **Téléprésentiel** : suivez votre formation dans un centre Arinfo ou depuis chez vous
 - Formations **inter/intra entreprise sur mesure**
 - Une **mise à disposition de matériel et licences logiciels** adaptées à votre parcours
 - Des **effectifs de formation mesurés**
 - Une **pédagogie active** basée sur la pratique
 - Des **formateurs experts** dans leurs domaines d'intervention
 - Un **accompagnement personnalisé**



Une offre adaptée à tous les profils



Fort de son expérience, Arinfo met un point d'honneur sur **l'accompagnement de tout un chacun dans son projet professionnel** en mettant en place :

- Des **formations accessibles sans niveau d'étude** spécifique
- Des parcours en **alternance** (12 mois) ou en temps **continu** (6 mois)
- Des formations référencées sur **Parcoursup**
- Des formations **certifiantes courtes sur les outils** du numérique (AutoCAD, Revit, WordPress, Excel, l'IA etc.)
- Des formations **sur des métiers d'actualité** en corrélation avec le territoire
- Des **établissements handi-accueillant**



3.

Devenir concepteur d'applications

Présentation du métier



Le concepteur d'application conçoit, développe et met en œuvre des solutions logicielles répondant aux besoins d'un client ou d'un utilisateur, en respectant les bonnes pratiques techniques et les potentielles contraintes du projet.

Ce professionnel intervient sur plusieurs missions :

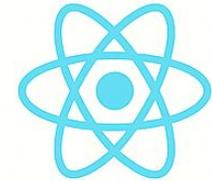
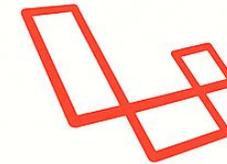
- **Analyser les besoins** des utilisateurs ou du client.
- **Concevoir l'architecture technique et fonctionnelle** de l'application.
- **Développer les fonctionnalités** de l'application (back-end et/ou front-end).
- **Tester et valider** les développements pour garantir la qualité du logiciel.
- **Corriger les anomalies** et assurer la maintenance corrective et évolutive.
- **Rédiger la documentation** technique et/ou utilisateur.
- **Collaborer** avec les équipes projet (chefs de projet, designers, autres développeurs).
- **Veiller à la sécurité**, à la **performance** et à la qualité du code.



Présentation du métier



- **Visual Studio Code ou PhpStorm** : éditeurs de code ou IDE pour développer dans différents langages (HTML, CSS, JS, PHP, Java...).
- **Laravel** : framework PHP pour développer des applications web robustes côté serveur.
- **React** : frameworks JavaScript pour créer des interfaces utilisateur dynamiques et réactives.
- **MySQL ou PostgreSQL** : systèmes de gestion de bases de données pour stocker et interroger les données.
- **PhpMyAdmin** : outils graphiques pour administrer les bases de données.
- **Draw.io** : création de diagrammes UML, maquettes, wireframes.
- **Figma** : design d'interfaces utilisateur.
- **Postman** : test des APIs REST.
- **Jest, PHPUnit** : frameworks de tests automatisés.
- **GitHub** : plateformes collaboratives pour héberger et partager le code.
- **Docker** : conteneurisation d'applications.
- **GitHub Actions** : automatisation des déploiements et des tests.
- **FileZilla ou WinSCP** : accès et transfert de fichiers vers des serveurs distants.



Les appétences & les prérequis



Avant de se lancer dans le métier de **concepteur d'applications**, il est important d'identifier les qualités personnelles et les bases nécessaires pour réussir dans cette voie. Ce métier allie **logique, technicité et résolution de problèmes**. Il demande autant **de capacité d'analyse que de rigueur dans la conception et le développement**. Voici les principales appétences et prérequis à avoir pour s'épanouir dans ce domaine :

Appétences :

- Appétence pour la logique et la résolution de problèmes
- Intérêt pour les technologies et l'informatique
- Sens de la rigueur et de la précision
- Goût pour le travail en équipe
- Créativité et esprit d'initiative

Prérequis :

- Niveau bac +2 en informatique (ex : BTS SIO, DUT informatique, titre pro)
- Connaissance des fondamentaux de la programmation (variables, conditions, boucles...)
- Bonnes compétences en bases de données
- Maîtrise d'un framework backend

La formation



Formation concepteur développeur d'applications

Niveau de sortie : BAC +3 – Titre professionnel reconnu par l'État

La formation de **Concepteur Développeur d'Applications (CDA)** vise à former des professionnels **capables de concevoir, développer, tester, déployer** et **maintenir** des applications informatiques.

Compétences en analyse et conception :

- Comprendre les besoins d'un client ou d'un utilisateur
- Rédiger des spécifications fonctionnelles et techniques
- Modéliser des bases de données et l'architecture d'une application

La formation



Formation concepteur développeur d'applications

Niveau de sortie : BAC +3 – Titre professionnel reconnu par l'État

La formation de **Concepteur Développeur d'Applications (CDA)** vise à former des professionnels **capables de concevoir, développer, tester, déployer** et **maintenir** des applications informatiques.

Modéliser des bases de données et l'architecture d'une application :

- Développer des interfaces web (HTML, CSS, JavaScript, frameworks comme React ou Vue.js)
- Programmer côté serveur (PHP avec Laravel ou symfony...)
- Gérer les bases de données (MySQL, PostgreSQL, etc.)
- Concevoir des APIs et les consommer

La formation



Formation concepteur développeur d'applications

Niveau de sortie : BAC +3 – Titre professionnel reconnu par l'État

La formation de **Concepteur Développeur d'Applications (CDA)** vise à former des professionnels **capables de concevoir, développer, tester, déployer** et **maintenir** des applications informatiques.

Compétences en qualité et tests :

- Écrire des tests unitaires et fonctionnels (avec PHPUnit, Jest...)
- Déboguer, optimiser et sécuriser une application

La formation



Formation concepteur développeur d'applications

Niveau de sortie : BAC +3 – Titre professionnel reconnu par l'État

La formation de **Concepteur Développeur d'Applications (CDA)** vise à former des professionnels **capables de concevoir, développer, tester, déployer** et **maintenir** des applications informatiques.

Compétences en déploiement et maintenance:

- Utiliser Git et GitHub pour le versionnage
- Déployer une application avec Docker, GitHub Actions ou sur un serveur distant
- Assurer la maintenance corrective et évolutive

La formation



Formation concepteur développeur d'applications

Niveau de sortie : BAC +3 – Titre professionnel reconnu par l'État

La formation de **Concepteur Développeur d'Applications (CDA)** vise à former des professionnels **capables de concevoir, développer, tester, déployer** et **maintenir** des applications informatiques.

Compétences transversales:

- **Travailler en équipe avec des outils collaboratifs**
- **Appliquer des méthodes agiles (Scrum, Kanban)**
- **Rédiger de la documentation technique claire et structurée**
- **Apprendre de manière autonome et assurer une veille technologique**

Les débouchés



Les débouchés :

- **Concepteur développeur d'applications**
- **Développeur web / Développeur full stack**
- **Développeur back-end / front-end**
- **Développeur logiciel**
- **Intégrateur web**
- **Chargé de tests / QA**



4.

Temps d'échange

Vos questions, vos remarques, vos besoins...



Ce moment est le vôtre !

**N'hésitez pas à prendre la parole
ou à utiliser le chat pour
intervenir.**

Nous sommes à votre écoute.

Pensez à activer votre micro si vous
souhaitez parler.



5. Conclusion

Merci pour votre attention et votre participation !

Nous espérons que cette masterclass vous a permis d'y voir plus clair sur les usages du numérique et **les opportunités professionnelles qu'offre ce secteur en constante évolution.**

Si vous souhaitez aller plus loin, découvrir nos formations certifiantes ou diplômantes, ou **être accompagné dans votre projet d'orientation ou de reconversion**, nos équipes sont là pour vous conseiller.

Contactez-nous pour échanger sur vos besoins, recevoir un programme personnalisé ou planifier un rendez-vous d'information.

À très bientôt pour donner vie à vos projets dans le numérique !



À vous de jouer !



arinfo
École des métiers
du numérique

GRUPE
I-MAGINER